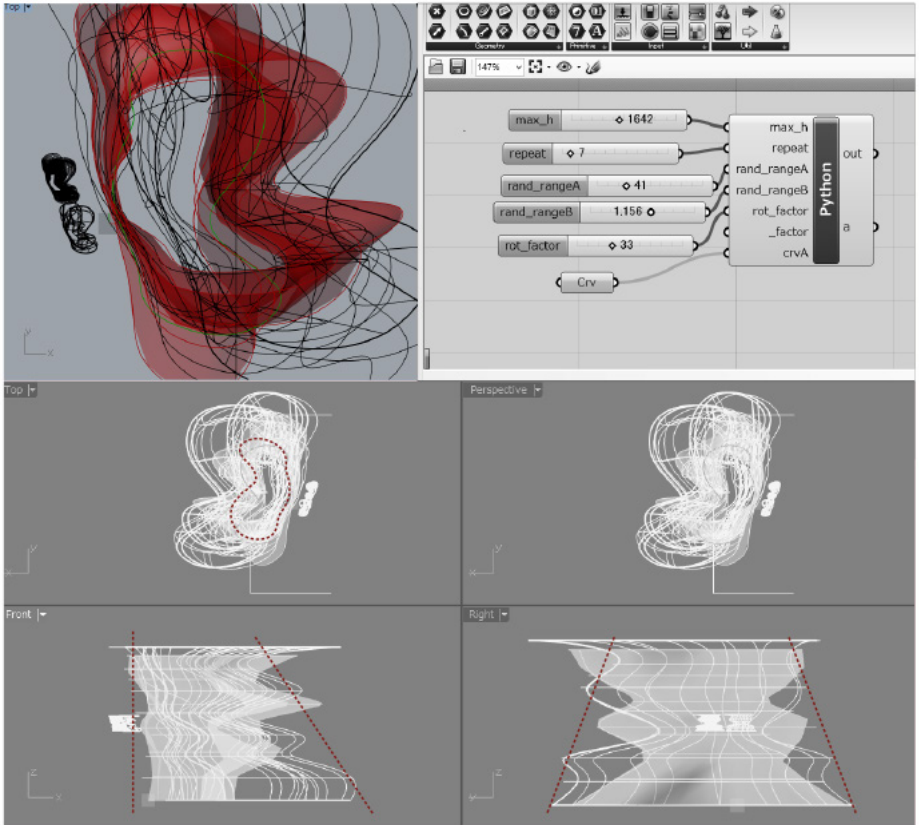




pool of book_testA

This is a trial product of Book shelf, 1/10 scale.
160mm(H)×231.512mm(W)×314.802mm(L) , 2.5mm(Think) MDF

It was made from sweep modeling program. Based on a puddle shape.



安定、安定性能の確保

収納家具として基本の安定性を高める為に、重心を低く取れる錐体の構造をベースに出来るよう、xscalef,yscalefの値を調整した。また、出力時の柵の段数を5〜7以内と想定し、流線的な形状を殺さずに補強の金具等を装着し易い構造になるような物の代入をしている。

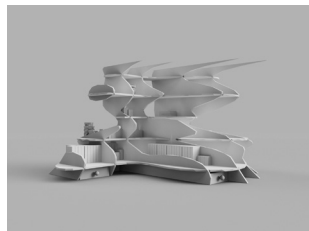
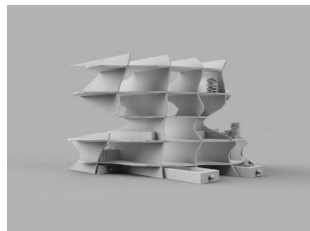
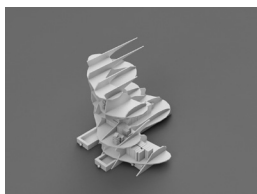
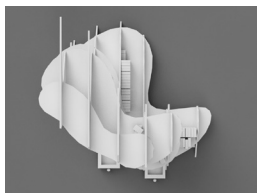
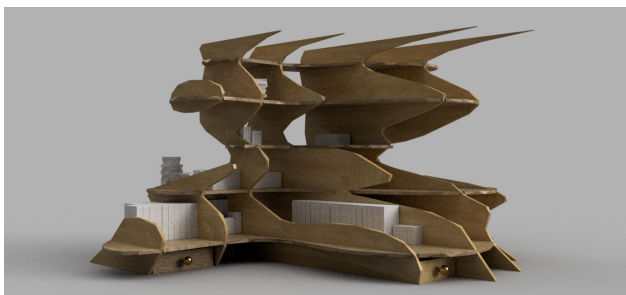
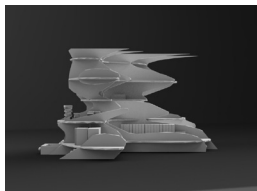
遊びの空間の可能性

本の構造の基本は直方体である。3次曲面を持つ立体構造Aと、Aに収まる最大サイズの直方体との差分を考えると、必ず3次曲面をいずれかの面に含む差分空間が発生している。いわばその空間は“遊びの空間”であって、使用目的を強制しないフリースペースである。利用者が本棚と関係を持つ時に、肩肘張らずに本と向き合ってほしいという思いから、ちょっとした物置やプラスαの収納庫になりうる空間を多めに設けている。

All code [sweep program]

```
import rhinoscriptsyntax as rs
import Rhino.Geometry as rg
import random
import math
objs = []
dplist = []
interval = max_h / (repeat-1)
for i in range(int(repeat)):
    dp = rs.CopyObject(crvA)
    xscalef = 0.6 + random.uniform(0,rand_rangeB)
    yscalef = 0.6 + random.uniform(0,rand_rangeB)
    dp = rs.ScaleObject(dp,[0,0,0],[xscalef,yscalef,1])
    rot = math.sin(math.pi/31)*rot_factor
    dp = rs.RotateObject(dp,[0,0,0],rot)
    xmv = random.uniform(-rand_rangeA,rand_rangeA)
    ymv = random.uniform(-rand_rangeA,rand_rangeA)
    dp = rs.MoveObject(dp,[xmv,ymv,]*interval)
    objs.append(dp)
    dplist.append(dp)

srf = rs.AddLoftSrf(dplist)
objs.extend(srf)
a = objs
```



Rendering preview

This is a rendering preview on Fusion360.
Add sample some books and drawers.